

# 4° Torneo Invernale dell'Amicizia



## REGOLAMENTO

### ➤ CATEGORIA DI PARTECIPAZIONE E LIMITI DI ETÀ

- Cuccioli: giocatori regolarmente tesserati con la propria società e federazione di appartenenza per la stagione in corso, nati dal 01.01.2009 al 31.12.2010.
- Arcobaleno: giocatori regolarmente tesserati con la propria società e federazione di appartenenza per la stagione in corso, nati dal 01.01.2008 al 31.12.2009.
- Bocca: giocatori regolarmente tesserati con la propria società e federazione di appartenenza per la stagione in corso, nati dal 01.01.2007 al 31.12.2006.
- Primavera: giocatori regolarmente tesserati con la propria società e federazione di appartenenza per la stagione in corso, nati dal 01.01.2006 al 31.12.2007.

### ➤ NORMATIVE ISCRITTI E TESSERAMENTI

- Per partecipare al Torneo è **OBBLIGATORIO** che tutti gli atleti siano in possesso di idonei abilitazioni mediche alle attività sportive svolte e regolarmente coperti da idonea copertura assicurativa.
- Per partecipare al Torneo è **NECESSARIO E SUFFICIENTE** che giocatori e dirigenti siano regolarmente tesserati con la propria società e presso la propria federazione di appartenenza (C.S.I. e/o F.I.G.C.).
- I dirigenti che firmeranno la distinta di gioco ed i relativi presidenti saranno responsabili della verifica dei requisiti di cui sopra e saranno direttamente responsabili in caso di mancanza dei suddetti adempimenti.

### ➤ PRESTITI

- Non sono consentiti prestiti.

## ➤ QUOTA D'ISCRIZIONE

- La quota d'iscrizione è fissata in € 160,00 per una squadra iscritta, € 260,00 per due squadre iscritte della stessa società ma in categorie diverse, € 320,00 per tre squadre iscritte della stessa società ma in categorie diverse. Le quote possono essere versate nei seguenti modi:
  - Bonifico Bancario: CARIPARMA - Agenzia di Montecchio Emilia - IBAN: IT 27 R 06230 66390 000063627610
  - Contanti o assegno.

**N.B. Le quote d'iscrizione dovranno essere versate al momento dell'iscrizione, allegando la copia del bonifico al Modulo d'iscrizione o accordandosi per la consegna del Contante/Assegno prima dell'inizio del Torneo.**

## ➤ GIORNATE ED ORARI DI GIOCO

- Il torneo si svolgerà nei mesi di Novembre e Dicembre 2017, Gennaio e Febbraio 2018 presso l'impianto sportivo della scuola Silvio D'Arzo di Montecchio Emilia, in Via Strada Sant'Ilario n. 28.
- Le partite si giocheranno nelle giornate di Venerdì, Sabato e Domenica a partire dal 24 Novembre 2017 (tempo permettendo).
- Gli orari di gioco saranno i seguenti:
  - Venerdì pomeriggio: 3 partite con inizio ore 17.00 – 17.45 – 18.30 (riservate esclusivamente alla categoria Cuccioli)
  - Sabato pomeriggio: 5 partite con inizio ore 14.30 - 15.30 - 16.30 - 17.30 - 18.30
  - Domenica mattina: 3 partite con inizio ore 9.30 - 10.30 - 11.30
  - Domenica pomeriggio: 5 partite con inizio ore 14.45 (solo categoria Cuccioli) - 15.30 - 16.30 - 17.30 - 18.30.
- Le giornate di gioco verranno alternate tra le varie categorie (escluso il venerdì pomeriggio e la prima partita di Domenica pomeriggio che saranno riservate alla categoria Cuccioli), cioè tutti potranno giocare al Sabato pomeriggio, alla Domenica mattina o alla Domenica pomeriggio, come da calendario iniziale stabilito al termine delle iscrizioni.
- Le giornate conclusive del torneo saranno (tempo permettendo) le seguenti:
  - Sabato 3 Febbraio 2018: Finale 7-8° e 5°-6° posto categoria Cuccioli, Finali 3°-4° posto categorie Cuccioli, Arcobaleno, Boccia e Primavera
  - Domenica 4 Febbraio 2018: Finali 1°-2° posto categorie Cuccioli, Arcobaleno, Boccia e Primavera.

## ➤ SPOSTAMENTO / RINVIO GARE

- A seguito della stesura del calendario è **ASSOLUTAMENTE VIETATO** chiedere lo spostamento delle partite; le società iscritte sono pregate di evidenziare eventuali problemi prima della stesura dello stesso.

**N.B. Eventuali partite di campionato, C.S.I. o F.I.G.C., fissate dopo la stesura del nostro calendario NON avranno la precedenza rispetto al nostro Torneo; le società iscritte sono pregate di comunicare ai rispettivi comitati di appartenenza le date del nostro calendario per evitare concomitanze di giornata. Questo perché il campo sintetico è a nostra disposizione SOLO nei giorni previsti dal regolamento e non abbiamo possibilità di spostamento.**

- Le società iscritte che intendono **RINUNCIARE** alla partecipazione di una partita in calendario sono **OBBLIGATE** a manifestare tale intenzione in maniera tempestiva al Comitato del Torneo. La rinuncia ad una partita dà automaticamente luogo alla sconfitta a tavolino per 5-0 per la squadra rinunciataria.
- Il tempo d'attesa, per eventuali squadre in ritardo, è di 15 minuti; in caso di superamento di questo limite, verrà automaticamente conteggiata partita persa a tavolino (0-5) alla squadra ritardataria.
- L'unico motivo per cui il Comitato del Torneo potrà decidere di spostare / rinviare alcune partite è legato esclusivamente al clima (neviccate abbondanti o piogge battenti), in tal caso provvederà ad informare le squadre interessate quanto prima possibile.

## ➤ SVOLGIMENTO E TEMPI DI GARA

- Il torneo è organizzato con lo spirito del gioco e dello stare assieme per un confronto sportivo il meno esasperato possibile!!!
- Le partite si giocheranno:
  - Categoria Cuccioli: 7 vs 7 (porte 4 x 2 mt.)
  - Categoria Arcobaleno: 7 vs 7 (porte 4 x 2 mt.)
  - Categoria Boccia: 9 vs 9 (porte 6 x 2.2 mt.)
  - Categoria Primavera: 9 vs 9 (porte 6 x 2.2 mt.)
- Sarà obbligatorio compilare la distinta di gara da presentare al Comitato di Torneo prima di ogni partita (invieremo modello base da compilare con i propri dati).
- Le gare si svolgeranno con le seguenti tempistiche:
  - Categoria Cuccioli: 2 tempi della durata di 15 minuti ciascuno
  - Categorie Arcobaleno, Boccia e Primavera: 2 tempi della durata di 20 minuti ciascuno.
- Le sostituzioni saranno effettuate a gioco fermo "tipo basket" con cambi liberi e senza vincoli di minutaggio.
- Il portiere non potrà raccogliere con le mani il retropassaggio coi piedi dei propri compagni di squadra.
- Fuorigioco verrà applicato SOLO su calci di punizione.
- Le rimesse laterali dovranno essere effettuate con le mani.
- Per tutte le altre norme non contemplate in questo regolamento vige il regolamento C.S.I. o F.I.G.C.

## ➤ ARBITRI

- Ogni società dovrà mettere a disposizione un responsabile che, a turni stabiliti in fase di stesura del calendario, arbitri la partita durante la fase a gironi. In caso di mancanza di un responsabile nella giornata stabilita, sarà l'allenatore della squadra interessata a dover arbitrare la partita.
- Nelle giornate delle fasi ad eliminazione diretta le partite verranno arbitrate dai responsabili delle società organizzatrici.

## ➤ FORMULA DEL TORNEO E CLASSIFICHE

- CATEGORIA CUCCIOLI
  - Per la sola categoria Cuccioli la formula prevede la composizione di un girone unico a 8 squadre nel quale tutte le squadre si incontreranno tra di loro in gare di sola andata per la stesura di una classifica che determinerà gli scontri diretti della giornata conclusiva che avverranno nel seguente modo:
    - 8<sup>a</sup> e 7<sup>a</sup> squadra classificata - Finale 7° e 8° posto
    - 6<sup>a</sup> e 8<sup>a</sup> squadra classificata – Finale 5° e 6° posto
    - 4<sup>a</sup> e 3<sup>a</sup> squadra classificata - Finale 3° e 4° posto
    - 2<sup>a</sup> e 1<sup>a</sup> squadra classificata - Finale 1° e 2° posto
  - La classifica del girone unico sarà redatta secondo i seguenti criteri
    - 3 punti per la vittoria
    - 1 punto per il pareggio
    - 0 punti per la sconfitta

- In caso di arrivo a pari punti, tra due o più squadre, nel girone all'italiana la posizione in classifica verrà stabilita seguendo questi criteri:
  - Risultato scontro diretto
  - Maggior numero di gol segnati nel girone
  - Minor numero di gol subiti nel girone
  - Età media della squadra più bassa
  - Sorteggio.
- In caso di parità al termine delle partite con eliminazione diretta verranno effettuati 5 (cinque) calci di rigore per squadra; in caso di ulteriore parità si procederà con altri rigori ad oltranza.
- CATEGORIE ARCOBALENO, BOCIA E PRIMAVERA
  - Per le categorie Arcobaleno, Boccia e Primavera la formula prevede la composizione di due gironi da 5 squadre ciascuno nel quale le compagini di ogni girone si incontreranno tra di loro in gare di sola andata per la stesura di due classifiche finali. La squadra 5<sup>a</sup> classificata di ogni girone verrà eliminata mentre le prime quattro classificate si sfideranno alternate in scontri ad eliminazione diretta con i seguenti accoppiamenti:
    - Quarti di Finale
      - ❖ Partita A: 1<sup>a</sup> Classificata Girone A vs 4<sup>a</sup> Classificata Girone B
      - ❖ Partita B: 2<sup>a</sup> Classificata Girone A vs 3<sup>a</sup> Classificata Girone B
      - ❖ Partita C: 3<sup>a</sup> Classificata Girone A vs 2<sup>a</sup> Classificata Girone B
      - ❖ Partita D: 4<sup>a</sup> Classificata Girone A vs 1<sup>a</sup> Classificata Girone B
    - Semifinali
      - ❖ Partita E: Vincente Partita A vs Vincente Partita C
      - ❖ Partita F: Vincente Partita B vs Vincente Partita D
    - Finali
      - ❖ Finale 3° - 4° posto: Perdente Partita E vs Perdente Partita F
      - ❖ Finale 1° - 2° posto: Vincente Partita E vs Vincente Partita F
  - La classifica dei gironi sarà redatta secondo i seguenti criteri
    - 3 punti per la vittoria
    - 1 punto per il pareggio
    - 0 punti per la sconfitta
  - In caso di arrivo a pari punti, tra due o più squadre, nel girone all'italiana la posizione in classifica verrà stabilita seguendo questi criteri:
    - Risultato scontro diretto
    - Miglior differenza reti nel girone
    - Maggior numero di gol segnati nel girone
    - Sorteggio.
  - In caso di parità al termine delle partite con eliminazione diretta verranno effettuati 5 (cinque) calci di rigore per squadra; in caso di ulteriore parità si procederà con altri rigori ad oltranza.

## ➤ PREMI E TROFEI SPECIALI

Per tutte le categorie in gara verranno assegnati questi premi:

- Gadget o Medaglia a tutti gli atleti delle prime quattro squadre classificate (per la categoria Cuccioli anche alle squadre classificate dall'ottavo al quinto posto).
- Coppa alla 1<sup>a</sup> squadra classificata, alla 2<sup>a</sup> squadra classificata e alla 3<sup>a</sup> squadra classificata.
- Trofeo al Capocannoniere di ogni categoria del Torneo (in caso di arrivo a pari merito tra due o più atleti il premio verrà destinato al giocatore più giovane).

## ➤ COMITATO DEL TORNEO

- Sarà predisposto un Comitato di Torneo, formato da due rappresentanti della società G.S. Boca Barco e due rappresentanti della società U.S. Montecchio, che sarà responsabile per qualunque disputa, protesta, reclamo o circostanza non prevista (vi verranno forniti nomi e numeri di telefono prima dell'inizio del Torneo).
- Eventuali reclami andranno presentati entro e non oltre i 60 minuti seguenti il termine dalla partita a cui si farà riferimento al Comitato del Torneo che avrà la facoltà di accettarli o respingerli.
- Il Comitato di Torneo declina ogni responsabilità per quanto possa accadere durante e dopo le gare. Inoltre, le Società partecipanti risponderanno direttamente per danneggiamenti eseguiti dai propri tesserati a danno delle strutture messe a disposizione. Eventuali danneggiamenti che verranno segnalati al Comitato di Torneo daranno luogo ai provvedimenti di cui sopra.

G.S. Boca Barco e U.S. Montecchio